1. **Que es el método equals?**

Equals () se usa para saber si dos objetos son del mismo tipo y tienen los mismos datos. Nos dará el valor true si son iguales y false si no.

La subclases pueden sobre escribir el método equals () para hacer una comparación entre dos objetos. En la lista de argumentos del método equals () hay que realizar un argumento de tipo object, sino, se sobrecarga el método.

1. **De que se encarga el método equals?**

El método **equals** es un método incorporado en la clase Object (padre de todas las clases en java) y que por tanto toda clase en java va a heredar. De forma predeterminada este método comparara los objetos por sus ubicaciones en memoria y no por su contenido. Para variar este compartimiento deberemos de sobrescribir este método.

El método **equals**, está estrechamente relacionado con la función **hashCode**:

* **hashCode** debe cumplir que si dos objetos son iguales, según la función **equals**, debe de dar el mismo valor para ambos objetos.
* **hashCode** solo será de vital importancia cuando los objetos sean almecandos en colecciones de objetos ***List, Set o Map***.

1. **Diseñar un programa que capture los datos de un usuario (usuario y contraseña) y valide la entrada de este, si los datos son correctos de la bienvenida al usuario, sino imprima "datos incorrectos intentar de nuevo". Crear 3 usuarios distintos (Usuario y contraseña). y validarlos**

import java.util.\*;

public class Principal{

private Usuario usuarios[];

public Principal(){

Usuario andres= new Usuario();

andres.setLogin("Andres");

andres.setPassword("123");

Usuario usuario1= new Usuario();

usuario1.capturar();

Usuario erika= new Usuario();

erika.setLogin("Erika");

erika.setPassword("234");

Usuario usuario2= new Usuario();

usuario2.capturar();

Usuario julian= new Usuario();

julian.setLogin("Julian");

julian.setPassword("345");

Usuario usuario3= new Usuario();

usuario3.capturar();

//if (usuario1.login.equals(andres.login) && usuario1.password.equals(andres.password)){

if (usuario1.equals(andres)){

System.out.println("...=====BIENVENIDO...===");

} else{

System.out.println("Usuario o clave incorrecta intente nuevamente");

}

if (usuario2.equals(erika)){

System.out.println("...=====BIENVENIDO...===");

} else{

System.out.println("Usuario o clave incorrecta intente nuevamente");

}

if (usuario3.equals(julian)){

System.out.println("...=====BIENVENIDO...===");

} else{

System.out.println("Usuario o clave incorrecta intente nuevamente");

}

}

public static void main(String args[]){

Principal principal = new Principal();

}

}

import java.util.\*;

public class Usuario{

private String login;

private String password;

private Usuario usuarios[];

private int cantidadUsuarios;

public Usuario(){

login = "";

password = "";

usuarios= new Usuario[3];

cantidadUsuarios = 0;

}

public String toString(){

String cadena= "";

for(int i =0; i<cantidadUsuarios; i++){

cadena= usuarios[i].toString();

}

return cadena;

}

public boolean equals(Usuario usuario){

boolean resultado = false;

if (this.login.equals(usuario.getLogin()) && this.password.equals(usuario.getPassword())){

resultado = true;

}else{

resultado = false;

}

return resultado;

}

public void capturar(){

Scanner scanner = new Scanner (System.in);

System.out.println("Ingrese nombre de usuario");

login=scanner.nextLine();

System.out.println("ingrese clave");

password=scanner.nextLine();

}

public String getLogin(){

return this.login;

}

public String getPassword(){

return this.password;

}

public void setLogin(String login){

this.login = login;

}

public void setPassword(String password){

this.password = password;

}

public void setCantidadUsuarios(int cantidadUsuarios){

this.cantidadUsuarios = cantidadUsuarios;

}

public int getCantidadUsuarios(){

return cantidadUsuarios;

}

public void setUsuarios( Usuario[] usuarios){

this.usuarios = usuarios;

}

public Usuario[] getUsuario(){

return usuarios;

}

}